

Op 17 en 18 april had in Londen de eerste Microsoft Mobile Developers Conference plaats. Het was er Microsoft duidelijk om te doen zich in de markt te positioneren en aan te tonen dat het ook een mobiele strategie heeft. Om dat te verkondigen werden kosten nog moeite gespaard en werden warempel Juha Christensen, ex-Psion en ex-Symbian en nu de corporate vice president van de Mobility Division en onder meer Charles Fitzgerald, General Manager, .Net Platform en de Strategy Group opgevoerd.

verslag

Microsoft focust hard op mobiele markt

Mobile Developers Conference

Een eerder beperkte lezingenset in vergelijking met soortgelijke evenementen, maar begrijpelijk omdat het hier duidelijk om een "early adopter" (in letters van een halve meter hoog) evenement ging waarop Microsoft vooral de "value chain" wilde in gang zetten om zo momentum op te bouwen. Nauwelijks eindgebruikers, maar wel chief-developers en technisch hooggeplaatsten van diverse OEM'ers, andere softwarebedrijven (stijl Navision) en co die hier hun info kwamen halen.

POCKET PC Niet verschrikkelijk veel aankondigingen evenwel. Om te beginnen de tweede verjaardag van de Pocket PC waarop natuurlijk Windows CE draait. Elke deelnemer kreeg een HP Jornada 568 Pocket PC in leen inclusief mobiel netwerkkaartje om wat te proberen. Leuk ding, maar als je eenmaal door hebt dat het (compacte en lichte) ding 64 MB RAM aan boord heeft én 32 MB ROM, besef je plotseling dat het nog steeds een Windows-Intel PC is die voor rond de 550 dollar over de toonbank gaat. Maar het is leuk om met een Pocket Outlook versie je Hotmail te synchroniseren op de meest gekke plaatsen. En op het net te surfen waarbij vanzelfsprekend nogal wat gescrolld moet worden.

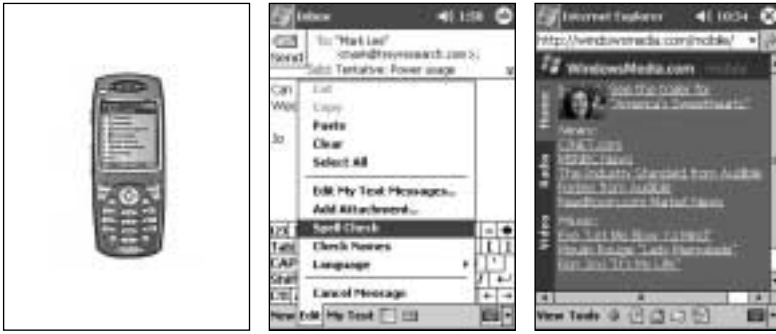
COM TOESTANDEN Interessant was de (bèta) release van het .Net Compact Framework, waardoor de Pocket PC 2002 en de SmartPhone 2002 (een soort van GSM met kleurdisplay en vergelijkbare hardware) nu ook vlot vanuit het Visual Studio .Net ontwikkelplatform kunnen benaderd worden. De compact versie laat de COM toestanden uit de "full" .Net vallen en reduceert daarmee de eerder noodzakelijke 22 MB memory

gevoelig. Dan krijg je gelijk weer architectonische discussies over rich clients en client/server van de tweede generatie met 3-tier applicaties die in de lucht worden gehouden door een batterij hardware op de business en databaselaag. Er wordt ook rekening gehouden met een "disconnected state" zodat er best een lokale database voor handen is, die passend wordt gesynchroniseerd. DB2 is prima, maar SQLServer CE natuurlijk ook. Microsoft stelt dat de gehele zaak opgezet kan worden zonder noodzakelijkerwijs de eigen servercomponenten te moeten gebruiken. Maar het gaat dus wel over een "rich client experience" en "megabytes zijn daarbij niet het probleem". Tegelijkertijd kan de ontwikkelaar ook XML Web services aanbieden op deze mobiele devices en dat integreert netjes, inclusief remote debugging en automatische deployment vanuit de Visual Studio IDE. En meteen wordt daar een enorm potentieel aan ontwikkelaars aangeboord.

MEDIA-ON-DEMAND Maar het kan ook lichter door de embedded Visual Tools 3.0 te downloaden of met andere woorden de embedded Visual C++ en Visual Basic, die volledig op zichzelf staan en gebruikt worden met de Pocket PC SDK, die ook de nodige API's bevat om de Pocket PC Phone Edition te benaderen, wat neer-



Juha Christensen, corporate vice president van de Mobility Division van Microsoft



komt op een soort van GSM annex SMS-achtige interface/emulatie bovenop de Pocket PC.

In een andere technische sessie werd Media-on-

draadloze netwerken. Het geheel werd opgebouwd op het .Net platform met de .Net server, SQL Server, BizTalk, Operations Manager en de Windows Media Server en houdt onder anderen rekening met het gebruikersprofiel en het gebruikte device.

Microsoft vergeet natuurlijk de marketing niet - hoe kan het ook anders - en zet een Mobile2Market op. Daarmee wordt een markt voor mobiele applicaties ontwikkeld, inclusief certificatie voor goed applicatiegedrag. Belangrijk is dat de mobiele operatoren (Vodafone was uitdrukkelijk aanwezig) van in het begin betrokken worden en dit gaan slijten op GPRS.

T-SHIRTS Maar misschien wordt het event nog het best samengevat met wat op de achterkant van de party T-shirts gedrukt stond: «Pocket PC (en géén andere device dus) software matters» En ook «I chose the power of Windows. I choose the pocket PC». En dan weet u wel waar het echt om te doen is. Beware Palm en Symbian!

Ivan Verborgh

Verborgh is onafhankelijk IT-deskundige en doceert informatica aan de Provinciale Hogeschool Limburg (België).

Microsoft zegt de zaak te kunnen opzetten zonder eigen servercomponenten te moeten gebruiken

Demand voorgesteld. Het betreft een webservice blauwdruk waarmee het abonneren op en verspreiden van media inhoud wordt aangepakt in gewone én

Gratis voor onze abonnees

IT Vendor Guide

Jaaroverzicht van alle IT-vendors van software en tools voor

- databases
- beheer
- ontwikkeling
- procesmanagement

in één handig los bewaarnummer!

De IT Vendor Guide verschijnt in december van elk jaar.

KIJK OOK OP WWW.ARRAY.NL en klik op Software Tools Online