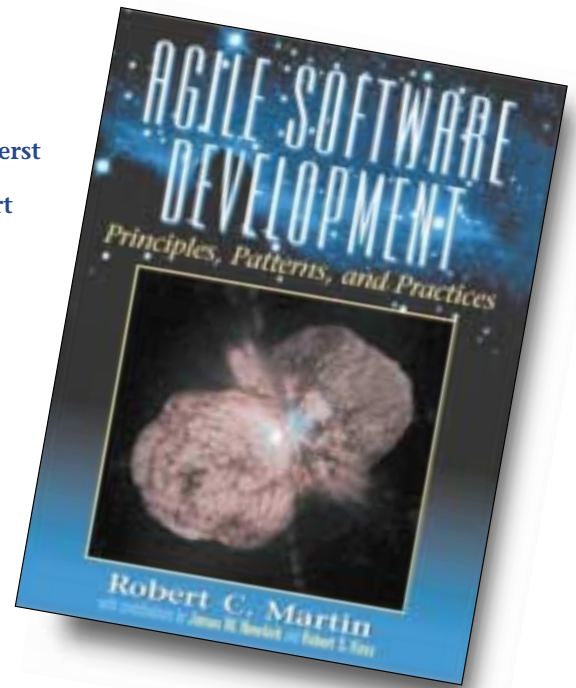


Robert Martin is een opmerkelijk man. Ik ontmoette hem voor het eerst toen hij sprak op de OOP-conferentie in Amsterdam medio vorig jaar. Robert Martin is een boeiende spreker. Met groot gemak verwerkt hij zijn decennia overspannende ervaring in zijn lezingen. Wellicht nog opvallender is zijn volume. Zonder zichtbare moeite adresseerde Martin onversterkt de grote zalen in het Okura-hotel.

De diversiteit van Robert Martin



Toen ik Robert Martin begin dit jaar opnieuw zag spreken, ditmaal in München, trakteerde hij de toehoorders op een verhandeling over de snelheid van het licht alvorens over te gaan op het eigenlijke onderwerp, het structureren van packages in applicaties. Dezelfde diversiteit die Martin bij zijn lezingen aan het licht brengt, is ook terug te vinden in zijn nieuwe boek *Agile Software Development; Principles, Patterns and Practices*. Het boek kent een enorm aantal onderwerpen. Het begint met een uitgebreide verhandeling over extreme programming, en vooral de daaruit voortvloeiende best practices. Ronduit vermakelijk is het hoofdstuk waarin hij pair programming demonstreert. Het hoofdstuk behandelt het ontwikkelen van een programma waarmee de score bij bowlen kan worden bijgehouden. Het hoofdstuk is opgezet als een dialoog met een collega en bevat, zoals ook de rest van het boek, een grote hoeveelheid codevoorbeelden.

Het meest vernieuwende deel van het boek is zonder twijfel het tweede deel en het vierde deel. Hierin behandelt Robert Martin een zestal zeer nuttige principes van

agile design. Drie van deze principes, waaronder het Liskov Substitution Principle, behandelen de samenwerking tussen klassen en het gebruik van overerving hierbij. De overige drie principes bieden zeer goed werkbare uitgangspunten voor het structureren van klassen in packages, een uitdaging in veel projecten. Ik heb Martin's principes inmiddels met veel succes toegepast in het opzetten van een framework voor webapplicaties in .NET. Lezen dus!

Naarmate *Agile Software Development; Principles, Patterns and Practices* vordert verschuift Martin meer en meer zijn aandacht richting het gebruik van design patterns in code. Wederom geïllustreerd met veel codevoorbeelden in C++ en Java behandelt Martin niet alleen bekende patterns als het null pattern en de template method, maar komen ook minder bekende patronen als stairway to heaven en abstract server aan bod.

Het boek kent door de brede interesse van Robert Martin een grote diversiteit aan onderwerpen. Dit is meteen ook het grootste manco van *Agile Software Development; Principles, Patterns and Practices*. In

de behoefte al zijn kennis te ventileren, heeft Robert Martin zichtbaar moeite gehad zichzelf te beperken. Het boek is omvangrijk. Het telt ruim 500 bladzijden, gezet in een klein lettertype en nauwelijks marges op de bladzijden. Geen wonder dat hij er enkele jaren over heeft gedaan om dit magnum opus te produceren.

Agile Software Development; Principles, Patterns and Practices is geen boek voor watjes. Voor doorgewinterde ontwerpers en ontwikkelaars is er wel een schat aan boeiende inzichten te distilleren. Gebruik het boek dan ook vooral als een nuttig naslagwerk. En voor wie Robert Martin wel eens heeft zien spreken, hij schrijft precies zoals hij spreekt. Interactief, vol humor en met vele goeie tips. En toch komt ook, steeds als je het boek openslaat, Martin's volume weer uit de bladzijden.

Titel: Agile Software Development - Principles, Patterns and Practices
Auteur: Robert Cecil Martin
Uitg.: Prentice Hall, 2002