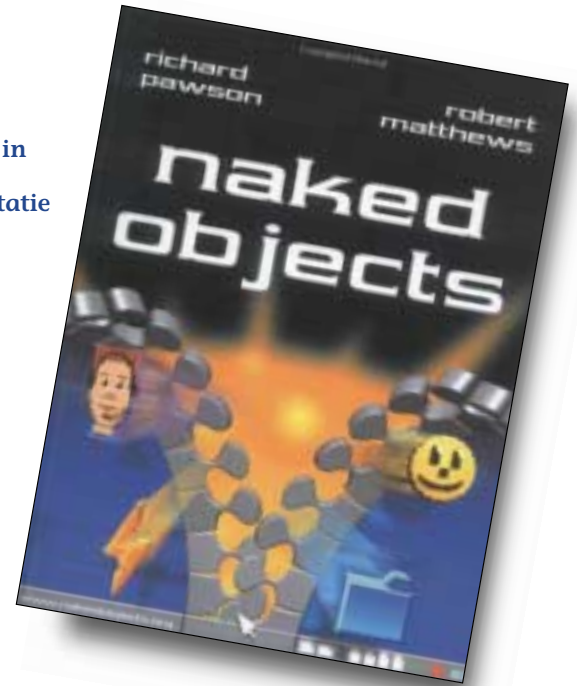




Met uw welnemen keer ik nog even terug naar de conferentie JAOO in september in Aarhus, Denemarken. Op de dinsdagmiddag sla ik een presentatie over Eclipse van Erich Gamma over. Ten faveure van een opvallende presentatie van een tweetal Ierse sprekers. Het onderwerp? Naked Objects.

Schaamteloos naakt



Voor even neem ik u mee terug naar onze roots. *Naked Objects* is een fascinerende poging het ontwerpen en ontwikkelen van applicaties terug te brengen tot de kern. Want, zo zeggen de sprekers Richard Pawson en Robert Matthews, alle lagen in de architectuur van applicaties zijn af te leiden van de business classes en hun attributen, methoden en onderlinge relaties. De user interface representeert instanties van de business classes. De data layer persisteert deze instanties. In de wereld van Pawson en Matthews zijn dus zowel de user interface als het persisteren van objecten te genereren. En dus zijn de business classes de enige classes die je schrijft bij het ontwikkelen van een applicatie. Terug naar de wortels van objectoriëntatie.

Op deze ideeën is het *Naked Objects* framework gestoeld. In Java. De presentatie in Aarhus is een nauwgezette doorslag van het boek met de gelijknamige titel. *Naked Objects* is een opvallend boek. Al is het alleen al vanwege het afwijkende en speelse gebruik van kleuren. Het boek telt vijf delen, die op alle bladzijden met verschillende kleuren zijn aangegeven, zoals ook reisgidsen dit doen. Ook de arrogante en wat pedante spreekstijl van Richard

Pawson is terug te vinden. Het eerste deel heet niet voor niets *A critical look at object-orientation*. Pawson veegt zonder mededogen veel voorkomende practices onder het tapijt, zoals use cases en model-view-controllers. Ook voor veel systeemontwikkelmethoden heeft de auteur geen goed woord over. In deel vier (*A development process*) laat hij zien hoe hij vindt dat het moet.

Jammer. Met zijn grote-stappen-gauw-thuis benadering gaat Pawson ruw te werk. Liever had ik gehad dat hij zich had toegelegd op de kern van het boek, zoals zijn framework de kern raakt van objectoriëntatie. Delen twee en drie van het boek, *Introducing Naked Objects* en *Programming with Naked Objects*, laten aan de hand van nuttige afbeeldingen zien hoe het framework werkt, en hoe er mee te programmeren is. Het moet gezegd: Naked Objects en het framework zijn aanstekelijk. Mijn vingers jeuken, steeds als ik het boek open sla. Ik kan u van harte aanraden het Naked Objects framework te downloaden.

Het boek beschrijft in deze delen ook het belangrijkste wapenfeit van de auteurs: een applicatie die is ontwikkeld voor de Ierse sociale dienst. Aan de hand van dit project, waar-

bij het framework is ontwikkeld, is goed te zien hoe attributen vertaald worden naar schermvelden, hoe relaties tussen objecten getransformeerd zijn naar dropdowns, hoe class en objects methods rechtstreeks in de user interface zijn uit te voeren en hoe de klassen van het framework dit realiseren. Jammer dat niet het hele boek over Naked Objects gaat, maar dat Pawson het halve boek betweterig volschrijft met zijn ongenueanceerde meningen. Gelukkig geeft *Naked Objects* toch een fijne nasmaak. Leer in elk geval van Naked Objects dat het ontwikkelen van applicaties altijd kan met minder. *Keep it simple stupid*. En dat geldt ook voor Richard Pawson.

Richard Pawson, Robert Matthews

Naked Objects

John Wiley, 2003

Inhoud	7
Nieuwswaarde	9,5
Leesbaarheid	7
Gemiddeld	7,8

Sander Hoogendoorn, partner Ordina
(www.sanderhoogendoorn.com)