

Borland vierde onlangs haar twintigjarig bestaan. Reden voor een feestje. Ter gelegenheid daarvan was David Intersimone 'David I', VP en Developer Relations Chief Evangelist, op bezoek in Amstelveen. Hij is niet alleen VP van Borland, maar de beheerder van het Borland museum. Voorafgaand aan een presentatie waarin hij fraaie plaatjes vertoonde uit in grijs IT-verleden, sprak Software Release Magazine met hem.

interview

Twintig jaar onafhankelijk

Borland vierde feest

Voor veel van onze lezers is Borland jeugdsentiment. Ongetwijfeld zullen niet weinigen nog steeds met Borland-producten werken, maar een aantal jaren geleden was Borland of liever gezegd Pascal op de universiteiten wat Java nu is: iets waarmee je opgroeit. David zat vrijwel vanaf het begin bij Borland, hij heeft achttien van die twintig jaar bij Borland doorgebracht.

David I: 'Toen ik begon waren de programma's Turbo Pascal 3, Side kick (ook een Aha-Erlebnis, red.) de eerste pop up personal organiser. Toen ik erbij kwam was er net een nieuw programma uit, Superkey, een macro programma. Borland begon met Turbo Pascal 1 in november 1983. Dat was toen het eerste developmentprogramma (met geïntegreerde compiler, red.). Nu richten we

ons helemaal op developer- en development producten. We hadden andere producten zoals Paradox, Quattro Spreadsheet, DBase. Misschien herinneren de mensen zich sommige van die producten. Maar bijna iedereen herinnert zich de ontwikkelproducten. In de loop van de jaren groeide Turbo Pascal uit tot Delphi, we hadden Turbo C, Turbo C++, Borland C++, dan C++Builder, wat voor RAD onder Windows was. En nu hebben we C++ BuilderX, een crossplatform tool waarmee je C en C++ development kunt doen op vrijwel ieder platform: Windows, Linux, Solaris, Symbian- en andere mobiele telefoons, zelfs op PalmPilots en Palmgebaseerde apparaten. We hebben C#Builder, er komt een nieuwe versie JBuilder, JBuilderX, en we hebben Janeva' (gericht op de Java-.Net interoperabiliteit, red.).



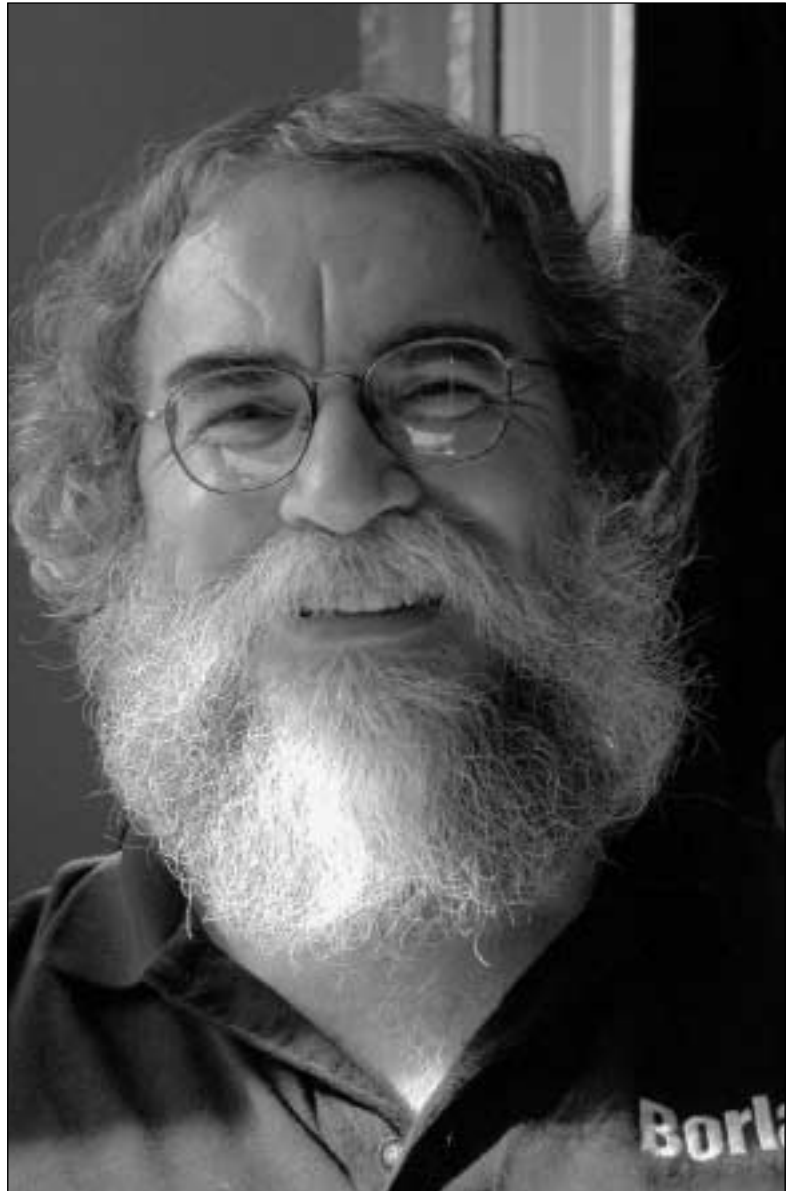
'Hello world' met Turbo Pascal op Windows XP

BREED TERREIN David I: 'Eigenlijk zou ik een paar jaar terug moeten gaan, omdat we succesvol waren in het bouwen van development producten die gericht waren op het coderen, ontwikkelen, testen en debugging. We begrepen dat er een groter terrein is op het gebied van development en deployment. We hebben nu applicatieservers, en de mogelijkheid om naar verschillende applicatieservers te deployen. Klanten vroegen ook of we meer konden doen op het gebied van team development, source control, defect tracking, met het ontwerpen van applicaties, de definitie van requirements. Terwijl we de wereld zagen expanderen, keken we hoe we ons bereik konden uitbreiden. Een deel daarvan ging via het overnemen van andere bedrijven, of via partnerships. In 1995 hadden we al een product C++ M design tools, dat C++ en UML modellering combineerde en dat integreerde met Borland C++. Zelfs toen al begrepen we dat als je spreekt over het convergentie van pda's, telefoons en tv's, dat zelfs in onze eigen wereld

van software development er convergentie was waar je diverse verschillende dingen deed in het ontwikkelteam.'

OVERNAMES David I: 'In de laatste anderhalf jaar hebben we vijf bedrijven overgenomen, om het bereik in het hele development proces uit te breiden. Als je vandaag de dag naar Borland kijkt, zie je dat we producten hebben als CaliberRM, voor de business analist die werkt met requirements en die definieert wat de gebruikers en wat de software zou moeten doen, Togethersoft wat ons modelling, refactoring patterns, dat documentatie kan genereren van heel complete of heel simpele applicaties, en al onze verschillende development tools, voor de verschillende talen op verschillende platforms. We kochten VMGEAR en Optimizeit, zodat we performance assurance kunnen doen. We gebruiken die term omdat er ook nog de hele wereld van performance testing is zoals Mercury Test Director, dus in de testcategorie performance assurance. In de deployment categorie hebben we onze applicatieserver, JDataStore wat een SQL-database is, geheel in Java ontwikkeld, die in kleine apparaten embedded kan worden, Borland Enterprise server, een EJB app server. Tenslotte hebben we begin dit jaar Janeva aangekondigd, een product dat een native manier van .NET gebruikt om EJB en Corba objects te ge- en herbruiken, en ze te benaderen vanaf .NET clients of ASP .NET serverbased applications. Bij het programmeren in .Net kun je dus denken over deze EJB's en Corba objects als native .Net objects, ook al staan ze op Weblogic of Websphere of een Corba server, dat is allemaal in deployment gebied en ten slotte om het allemaal samen te houden hebben we StarTeam. Dat doet veel meer dan alleen source code controle, het doet ook collabaration, defect tracking, traceability requirements, check in check out, testing en workflow manager. Het beheert niet alleen het proces maar ook al de digitale artefacten en het compleet verbinden van alles. Terwijl je samenwerkt aan requirements kun je kijken naar alle gesprekken die teamleden daarover hadden. Je weet dat iedereen op de hoogte gebracht werd per e-mail of pager of mms wat dan ook. Je denkt erover in heel complexe teams, misschien teams die zowel binnen als buiten je firewall zijn, al die producten werken over het Internet.'

TEAMSPORT David I: 'In ons bedrijf werken we met mensen in Sint Petersburg, Praag, Duitsland, Singapore, in diverse plaatsen in de V.S., we hebben overall ontwikkelaars. Zelfs individuele ontwikkelaars die zeer afgelegen wonen, kunnen allemaal via Internet samenwerken. Uiteindelijk is software-ontwikkeling een teamsport, ze werken samen in verschillende rollen, developer, architect. Met al die acquisities en integratie



David werd in Amstelveen in het zonnetje gezet

van al die producten brengen we het beste van de coverage van het gehele development proces. Misschien wil je liever één feature per keer implementeren, feature-

David Intersimone: 'We zijn procesagnostisch'

driven development, of je houdt meer van close interactie met de gebruikers, dus maak je use cases en gebruik je één story tegelijk. We ondersteunen al dit op een geïntegreerde iteratieve manier, in plaats van op een sequentiële rigoureuze manier. Maar als je RUP wil gebruiken, prima.'

Turbo Pascal – in the beginning



Hang on to your seats! It's Turbo Pascal

RIGOREUS

Welke ontwikkelmethodiek gebruiken uw ontwikkelaars, of verschilt dat sterk per groep?

David I: 'Dat verschilt wel, in Praag en bij een paar mensen in St. Petersburg is het XP, maar in de meeste van onze organisaties gebruiken we miniteams. We hebben dus hele klein teams die focussen op kerntechnologie, interface framework of debugging of andere zaken. Die miniteams werken dan weer samen en delen hun informatie. Al onze teams gebruiken nu StarTeam, voor requirements gebruiken we Caliber, zodat er duidelijk is welk product we bouwen of de requirements veranderen, dus verschillende teams werken op verschillende manieren, wat overeenkomt met wat onze klanten doen. Misschien zeggen ze met heel grote projecten: "we hebben de controle en krachtige beweging van RUP nodig", maar sommigen gebruiken zelfs verschillende methodes en software. Dus aan het begin is het misschien een rigoureux proces om requirements te verzamelen en uit te werken wat je doet, maar misschien zeg je daarna: nu is het tijd om heel snel een paar features te bouwen, en voor een tijdje over te gaan op feature driven development.'

KORTE CYCLI

Meestal met korte iteraties?

David I: 'Ja, het is gedreven door korte cycli. Als je werkt met hele grote teams en projecten die jaren duren, dan wordt het RUP. Maar als je een nieuwe feature aan een webapplication wil toevoegen, als je een webapplicatie of een mobiele applicatie wilt bouwen, dan heb je iets nodig wat veel lichter is. Net als intern is het tegenover onze klanten een simpele strategie: wij ondersteunen alle processen, wij zijn procesagnostisch, wij dringen niets op. We zijn platform onafhankelijk, stack onafhankelijk, bijvoorbeeld in de keuze van app servers: wil je Apache in plaats van IIS gebruiken? Prima. Je kunt Java kiezen, of juist C++ of C#. Wij nemen deel aan het Java community proces, zitten in de OMG, zitten in MDA groepen, C++ is erg toegewijd aan standaarden. Onze klanten willen geen lock in en daar letten wij sterk op, ook in de integratie met andere producten.'

Tekst en fotografie: Dré de Man