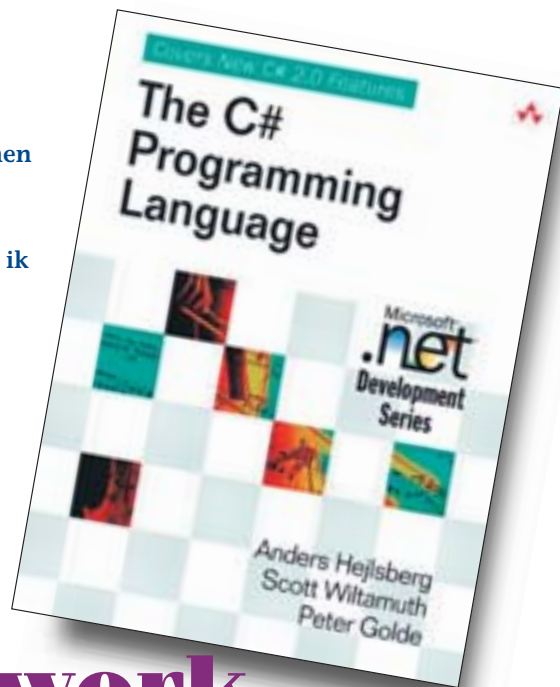




Alhoewel het pas half tien in de ochtend is, valt al goed waar te nemen dat ook deze dag uitzonderlijk warm wordt. Het is onbewolkt en als je in de verte tuurt, trillen de luchtdeeltjes boven het asfalt. Het is begin juli 2000 en ik sta voor het megalomaan grote congrescentrum Mont Juich, even buiten de stadsgrens van Barcelona. Microsoft heeft hier zijn tenten opgeslagen voor haar jaarlijkse conferentie TechEd. Niet veel later wandel ik het koele perscentrum binnen. Nog voor ik een croissant en een kop koffie van de bar heb gepakt, wordt ik op mijn schouder getikt. Of ik Anders Hejlsberg wil interviewen.



It's all in a day's work

Nog niet helemaal ontwaakt zetten de radertjes zich in beweging. Anders Hejlsberg? Is dat niet de bedenker van Turbo Pascal? En toch ook van Delphi? En o ja, had hij ook niet iets met C# te maken? Het begint me te dagen. "Graag", antwoord ik de persdame van Microsoft. Altijd goed om met legendes kennis te maken. Zo komt het dat ik een uurtje later in een huiskamerachtige ruimte tegenover Anders Hejlsberg zit. 'Distinguished engineer' vermeldt zijn visitekaartje.

Omdat ik niet echt een concrete vraag voor de Deen heb, vertel ik hem dat ik al jaren met plezier in zijn programmeertalen werk. Het doet hem plezier, alhoewel hij dit vast al honderden keren heeft aan-gehoord. Dan vraag ik hem hoe je nu eigenlijk een programmeertaal bedenkt. "It's all in a day's work", antwoordt hij rustig. "Je staat 's ochtends op, stapt onder de douche en eet een boterham. Dan stap je op je fiets en rijdt naar kantoor. Meestal kom je dan in een vergadering en daarna zit je achter je bureau. En na een maand of vier heb je dan een

nieuwe programmeertaal." En nu is er dan van zijn hand het bijbehorende boek *The C# Programming Language*. Verwacht hierbij geen Stephen King. *The C# Programming Language* is een naslagwerk waarin de specificatie van C# uit de doeken wordt gedaan. Het bevat vooral de syntax van alle namespaces, klassen, elementen, expressies, statements en exceptions – gelukkig met talrijke codevoorbeelden. Maar er is meer. Dit is een nieuwe editie van *The C# Programming Language* die ook nog eens ruim 100 pagina's bevat over de nieuwe features van versie 2.0 versie van C#, zoals generics, anonieme methoden, iteratoren en partiële typen.

Is dat nou leuk, zo'n specificatie van een programmeertaal? Tja, wat zal ik ervan zeggen. Ja en nee. Op het eerste gezicht is zo'n boek natuurlijk gortdroog – denk maar aan de specificaties van UML. Die zijn slaapverwekkend. Maar als naslagwerk is *The C# Programming Language* een uitstekend hulpmiddel voor ontwikkelaars. Zo vroeg ik mij al een tijdje af hoe ik verschil-

lende cases in een switch statement dezelfde code kon laten uitvoeren.

Dus sloeg ik het ruim 400 pagina's tellende boek er maar op na. En warempel, ik vond exact wat ik zocht. En het was niet eens saai om te lezen. Het boek is nauwkeurig, maar oogt fris – mede door de heldere opmaak van de reeks waartoe het behoort. Een aanrader dus voor ontwikkelaars die met hele specifieke syntax-gerelateerde vragen rondlopen. En ik blijf jaloers op zijn functietitel.

Sander Hoogendoorn, Partner Ordina
(www.sanderhoogendoorn.com)

Waardering: ★★★★★☆

Anders Hejlsberg, Scott Wiltamuth & Peter Golde
The C# Programming Language
Addison Wesley