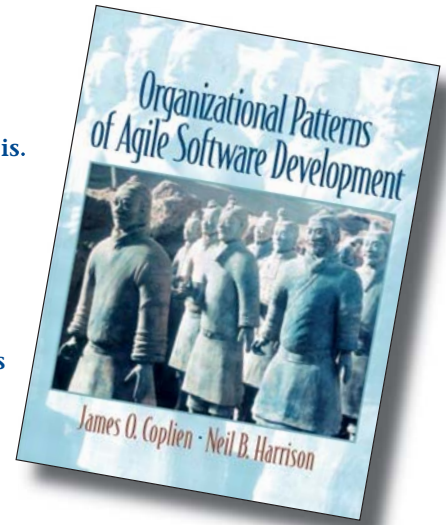


Eens in de zoveel tijd vraagt iemand mij wat mijn toptien van vakboeken is. Al snel kom ik dan met de bekende namen – Erich Gamma, Martin Fowler, Kent Beck of Alistair Cockburn. Meestal haal ik het tot acht boeken. De kanshebbers voor de laatste twee posities wisselen nog als eens. Soms is Robert Martin de gelukkige, soms Gregor Hohpe. Totdat onlangs het boek “Organizational Patterns for Agile Software Development” van Jim Coplien op de mat viel.



Toptien

Op zich weten we het nu wel. Het aantal consultants, coaches en architecten dat zich vergriipt aan agile software development of aan patronen is enorm. Er verschijnen talloze boeken over beide onderwerpen, de meeste velen malen stoffiger dan het ooit bedoeld is. Vooral boeken met zowel “agile” als “management” in de titel wekken al snel mijn argwaan op. Dus wat te denken van “Organizational Patterns for Agile Software Development?”

Eigenlijk ben ik niet zo’n fan van patronenboeken. Ze bezigen doorgaans voor een leek of startende lezer onbegrijpelijk taalgebruik. Patronen worden namelijk nogal eens verklaard in termen van andere patronen. Maar om die nieuwe patronen te verklaren, wordt nog eens verder verwezen naar weer andere patronen. Nog erger wordt het als er weer terug wordt verwezen naar de oorspronkelijke patronen. Wilt u een voorbeeld? “You can eliminate this duplication by using Extract Method in both classes, then Pull Up Field,” schrijft Martin Fowler op een willekeurige bladzijde van zijn boek “Refactoring.”

Maar Jim Coplien is niet de eerste de beste die zonodig een patronenboek moet schrijven. Coplien is een van de bekendste auteurs op dit gebied en was onder meer mede-

auteur van de bekende “Pattern Languages of Program Design” boeken. Maar ook Coplien maakt zich schuldig aan het bekende anti-patroon voor patronenboeken. “Because Organization Follows Location and because of Conway’s Law, there should be an architect at each location,” schrijft de auteur. Jammer hoor.

En toch is “Organizational Patterns for Agile Software Development” een bijzonder boek. Het toont in duizelingwekkende vaart een groot aantal patronen over hoe organisaties met systeemontwikkelprojecten kunnen omgaan. Verwacht echter geen ontwerppatronen met allerlei codevoorbeelden. Coplien verdeelt zijn patronen in vier groepen (pattern languages) en gaat in op projectmanagement, de groei van organisaties, de stijl van een organisatie en natuurlijk over hoe mensen applicaties ontwikkelen. Een hele mond vol! Coplien’s patronen variëren van Build Prototypes en Recommitment Meeting tot Mercenary Analyst en Smoke-Filled Room. Ieder van zijn patronen is kort en bondig beschreven, in enkele pagina’s. Ieder patroon is voorzien van een heldere foto, vaak uit een heel andere context en tijdvak, die meteen duidelijk maakt wat het patroon behelst. Coplien heeft over-

duidelijk werk gemaakt van het boek. Het is wijsd opgezet en toont veel real-life ervaringen uit projecten.

Wanneer je eenmaal in “Organizational Patterns for Agile Software Development” begint te bladeren, is het moeilijk om het boek weer weg te leggen. Steeds vraag je je af wat er na de volgende bocht tevoorschijn komt. Al enige tijd werk ik aan het idee een boek te schrijven dat juist de antipatronen in organisaties en systeemontwikkelprojecten belicht - zeg maar het kleurennegatief van Coplien’s boek. Mocht ik het gaan schrijven dan hoop ik dat het vooral net zo aanstekelijk wordt als “Organizational Patterns for Agile Software Development.” Met stip in mijn toptien!

Sander Hoogendoorn
(www.sanderhoogendoorn.com)

Waardering ★★★★★

Auteur: James O. Coplien,
Neil B. Harrison
Titel: *Organizational Patterns for Agile Software Development*
Uitgave: Addison Wesley