

Veel mensen weten van memorabele momenten in de geschiedenis nog precies waar ze zelf waren en wat ze op dat moment deden. Weet u nog waar u was toen de Muur viel? En toen Kurt Cobain zelfmoord pleegde? Of voor de Cobol-programmeurs onder u: toen Elvis overleed?

De kinderbijbel

Toen ik via de radio hoorde dat John Lennon was vermoord, stond ik met mijn racefiets voor een stoplicht in Burgh-Haamstede. Tijdens de aanval op het World Trade Center in New York bevond ik me veilig in de kelder van een bekend pensioenfonds en Marco van Basten maakte Nederland Europees kampioen terwijl ik in Houten bij de ouders van vrienden aan de buis gekluisterd zat. Maar boven al deze gebeurtenissen herinner ik me vooral het moment dat ik voor het eerst 'Design Patterns' opensloeg.

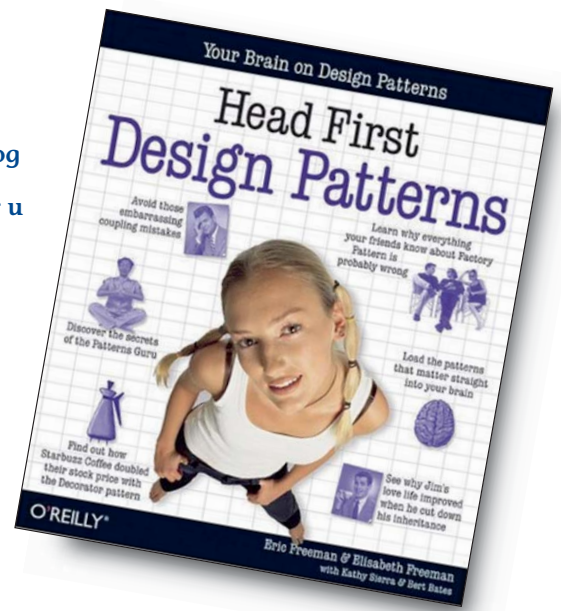
Het is 1996. Mijn toenmalige werkgever CMG is marktleider in PowerBuilder. Niet in de laatste plaats door het krachtige framework PowerStation, dat in vrijwel alle projecten wordt gebruikt. Ik maak deel uit van het Windows Research Center dat verantwoordelijk is voor het framework. Wanneer ik op een goede ochtend het kantoor binnen wandel, ligt het boek 'Design Patterns' op mijn bureau. Ik sla het open en ben verkocht. Zo'n beetje alle 'trucs' die we met veel zweet en tranen in PowerStation hebben gestopt, zijn beschreven in 'Design Patterns'. Het blijken geen trucs. Het zijn patronen.

Terug in 2005. Slechts weinig boeken oefenen zo'n invloed op dit vakgebied uit als 'Design Patterns'. Het is de bijbel voor software engineers. Jammer alleen dat het zo

ontoegankelijk geschreven is. Alistair Cockburn stelde ooit eens dat het voor het vakgebied beter was geweest indien Erich Gamma en zijn kornuiten de patronen uit het boek staande voor een whiteboard hadden uitgelegd en dit op DVD hadden vastgelegd.

Voor degenen onder u die er niet in geslaagd zijn zich de inhoud van 'Design Patterns' eigen te maken is er nu een herkansing! Bij uitgever O'Reilly heeft het boek 'Head First Design Patterns' het licht gezien, dat (maar weer eens) dezelfde patronen behandelt als de bijbel zelf. Maar let op! Anders dan de wagonlading patronenboeken die vooral een herhaling van 'Design Patterns' zijn, gaat 'Head First' uit van een even opmerkelijke als bewust gekozen filosofie. Om complexe stof tot je te kunnen nemen, moeten de hersenen optimaal worden geprikkeld. En hersenen worden vooral geprikkeld door onderwerpen afwijkend en gevarieerd te presenteren. Zo prijken op de kaft, naast een schone jongedame, dan ook uitspraken als 'Learn why everything your friends know about Factory pattern is probably wrong' en 'See why Jim's love life improved when he cut down his inheritance'. 'Head First' is zonder twijfel een van de meest vermakelijke boeken in het vakgebied.

In ruim 600 pagina's tonen de auteurs Eric en Elisabeth Freeman op



humoristische en veelal visuele wijze de werking van een tiental voornamen patronen als Observer, Decorator ('How Starbuzz Coffee doubled their stock price with the Decorator pattern'), Proxy, Command, Singleton ('Confessions of a singleton'), Adapter en Façade, aan de hand van tot de verbeelding sprekende voorbeelden als de Objectville Pancake House, pizza's en badeendjes - er staan zelfs kruiswoordpuzzels in het boek.

Vraagt u zich inmiddels vertwijfeld af of u het boek (en deze column) serieus moet nemen? Kort en bondig? Volmondig ja! De auteurs zijn er in geslaagd een lastig onderwerp als design patterns terug te brengen tot de leesbare en begrijpelijke essentie! Als 'Design Patterns' de bijbel is voor software engineers is, dan is 'Head First' toch zeker de kinderbijbel!

Sander Hoogendoorn
(www.sanderhoogendoorn.com)

Waardering ★★★★★

Auteurs: Eric Freeman & Elisabeth Freeman
Titel: *Head First Design Patterns*
Uitgever: O'Reilly