

Op een donkere novemberavond zat ik samen met Alistair Cockburn aan de dis in restaurant 't Stoute Soldaetje in Nieuwersluis. Alistair is een bekend voorvechter van agile software development, en auteur van het beste boek over use cases. Officieel gaan we het hebben over use cases, maar al vrij snel schakelen we over op een minder oubollig onderwerp: het schrijven van boeken en de verschillende werkwijzen die je hierbij kunt hanteren.

Kristalhelder

Nog tijdens het hoofdgerecht zet Alistair zijn plannen uiteen over het schrijven van een familie van boeken, of liever gezegd, over een familie van systeemontwikkelmethoden, geheel overeenkomstig zijn theorie uit zijn andere standaardwerk dat toepasselijk 'Agile Software Development' is getiteld. "De complexiteit van het ontwikkelen van software," reciteert Cockburn, "neemt toe door twee oorzaken. Naarmate er meer mensen bij een project betrokken zijn, is er meer communicatie nodig is, die dan steeds moeizamer verloopt. Daarnaast verlopen projecten moeizamer naarmate het probleem-domein complexer is. Om deze eenvoudige redenen is het niet mogelijk om alle projecten uit te voeren met een en dezelfde methode, zoals Rational Unified Process."

Inmiddels wordt het dessert geserveerd en zijn we aan nieuwe glazen rode wijn begonnen. "Kleine, minder complexe projecten verdienen een andere aanpak dan omvangrijke, zeer complexe projecten." En dus stelt de bebaarde inwoner van Salt Lake City zijn familie van systeemontwikkelmethoden voor. De methoden zijn Crystal genaamd en worden verder aangeduid met kleuren, oplopend in de omvang van de projecten waarvoor ze bedoeld zijn. Zo is er

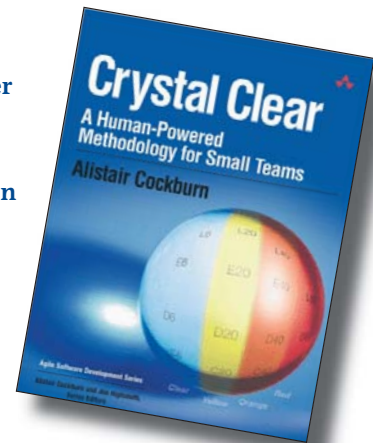
Crystal Yellow, Crystal Orange en Crystal Red. Crystal Clear tenslotte is bedoeld voor kleine projecten die bij voorkeur op één locatie worden uitgevoerd. Of zoals Alistair Cockburn het noemt: *a human-powered methodology for small teams*.

En nu is er, na tien jaar intensief onderzoek, het boek over Crystal Clear. De methode Crystal Clear gaat uit van een zevental basisprincipes (property's), die wellicht anders zijn dan wat u van uw doorsnee systeemontwikkelmethode gewend bent. Frequent delivery – ok, die kennen we, maar wat dacht u van reflective improvement, osmotic communication en personal safety. Als geen ander weet Alistair zijn ervaringen te bundelen in prikkelende ideeën. Met uitzondering van 'Writing Effective Use Cases' kunnen zijn boeken worden gezien als dik uitgevallen nummers van hetzelfde tijdschrift. Ze bevatten steeds nieuwe, vaak vernieuwende inzichten en variaties op hetzelfde thema. In die zin is het iedere keer weer boeiend om te zien welke ervaringen Alistair Cockburn de afgelopen jaren nu weer heeft opgedaan.

Er is echter ook een minpuntje aan 'Crystal Clear'. Ook dit boek lijdt weer onder de typische schrijfstijl van zijn auteur. Zonder uitzondering

begin ik vol enthousiasme aan zijn boeken en zonder uitzondering bevatten ze zeer veel hele nuttige tips en technieken - zie bijvoorbeeld zijn zeer rake observaties over side-by-side programming en pair programming. Maar ook zonder uitzondering zijn Alistair's boeken niet van kaft tot kaft te lezen. Ze zijn te fragmentarisch. Daarbij dragen de lelijke lettertypes waarin al zijn boeken gezet zijn niet bij aan de leesbaarheid ervan. Wellicht zou Alistair er beter aan doen zijn vaak briljante ideeën vorm te geven in een blog in plaats van in boekvorm. Ook 'Crystal Clear' zal daarom bij mij op de plank eindigen als naslagwerk – maar wel regelmatig geraadpleegd.

Sander Hoogendoorn
(www.sanderhoogendoorn.com)



Waardering

★★★★☆

Auteur: Alistair Cockburn

Titel: *Crystal Clear. A Human-Powered Methodology for Small Teams*

Uitgave: Addison Wesley, 2005