

Een paar jaar geleden sprak ik in München op een congres waar ook Erich Gamma *acte de présence* gaf. Voor die wereldvreemde kluzenaar die nog nooit van Erich Gamma heeft gehoord: hij is de hoofdauteur van Design Patterns, de moeder van alle patronenboeken. Samen met Kent Beck heeft Gamma JUnit geschreven, en bovendien is hij verantwoordelijk voor Eclipse, de bekendste open source ontwikkelomgeving voor Java. Om met Alistair Cockburn te spreken: "Erich is a programmer of the magician category".

# Hacks

Dus als Erich Gamma op een congres waar je toch al bent een lezing geeft, dan neem je zeker een kijkje. En ik was niet de enige die er zo over dacht. Zelfs de grootste zaal die de conferentie OOP ter beschikking had, was niet groot genoeg. Aan alle randen van de zaal namen mensen genoegen met een staanplaats. En wat ging Erich Gamma doen? Hij liet zien hoe gemakkelijk het is uitbreidingen te maken op zijn ontwikkelplatform Eclipse. Het is een genot hem op het podium op zijn gemakje te zien programmeren. Even wat uitproberen, wat plug-in points definiëren, een klein programmaatje schrijven en klaar is Kees. Het aardige van de door Gamma bedachte architectuur van Eclipse is dat je niet alleen je eigen plug-ins kunt definiëren die worden aangeroepen als bepaalde events in het platform afgaan, maar ook dat je je plug-ins zo kunt definiëren, dat anderen weer op de events in jouw plug-in kunnen reageren. Ideaal voor de open source gemeenschap die inmiddels zo tal van leuke uitbreidingen heeft ontwikkeld.

Helaas gebruik ik al jaren geen Eclipse meer, maar moet ik het doen met Visual Studio. Nu is dat natuur-

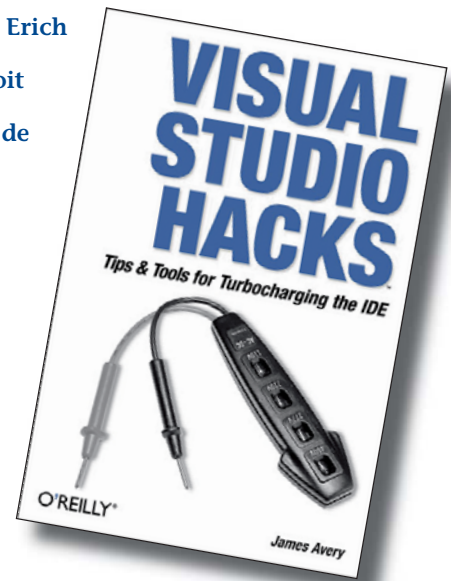
lijk geen drama. Visual Studio is een fantastische ontwikkelomgeving. Maar minder makkelijk uitbreidbaar dan Eclipse. Hierdoor zijn er minder add-ins (de Microsoft equivalent van plug-ins) beschikbaar, maar zijn er ook minder open source gereedschappen voor Visual Studio. Microsoft houdt graag alles in eigen hand. Toch zijn er her en der interessante ontwikkelingen. Denk maar aan NUnit en aan ReSharper van JetBrains. Erg interessant!

Als er dan bij O'Reilly een boek verschijnt met de lokkende titel 'Visual Studio Hacks', ben ik natuurlijk snel verkocht. Al direct in de inleiding van het boek maakt auteur James Avery zijn bedoelingen duidelijk: hacks staat hier niet voor het stukmaken van software, zoals tegenwoordig vaker de uitleg is. Hacks is hier gedefinieerd als het maximale uit je gereedschap halen, in dit geval Visual Studio.

Het boek bevat precies honderd 'hacks', die zijn ondergebracht in diverse categorieën, langzaam opbouwend van kleine tweaks door registry-keys om te zetten tot het ontwikkelen van eigen add-ins. Leuke technieken om makkelijker gebruik te maken van code snip-

plets, sneller commentaar toe te voegen in code, efficiënter te debuggen of eigen templates te gebruiken. Sommige hacks zijn open deuren, sommige hacks zijn al bekend, en soms beschrijft de auteur het gebruik van tools als ReSharper, NDoc of Dotfuscator. Maar van verreweg de meeste hacks in 'Visual Studio Hacks' is de meerwaarde snel in te zien. Dit maakt het boek tot een *must* voor iedereen die het gebruik van zijn favoriete ontwikkelomgeving wil opwaarderen. En gezien het feit dat ik net van werkgever ben gewisseld, mag ik opnieuw Visual Studio inrichten. 'Visual Studio Hacks' ligt al klaar op mijn nieuwe bureau!

Sander Hoogendoorn  
([www.sanderhoogendoorn.com](http://www.sanderhoogendoorn.com))



## Waardering

★★★★☆

Auteur: James Avery

Titel: *Visual Studio Hacks. Tips & Tools for turbo charging the IDE.*

Uitgever: O'Reilly