



**Jos Warmer**

Partner Ordina SI&D.

E-mail: jos.warmer@ordina.nl.

**Afgelopen weekend was het weer echt lente. De temperatuur is goed, de zon schijnt, en de tuincentra zijn weer open. Deze lente hebben we besloten dat onze tuin verbouwd dient te worden. Het eerste idee is om dat te laten doen, het is tenslotte veel werk en we hebben het toch altijd te druk. Toch hebben we besloten om het deze keer helemaal zelf te doen.**

## Informatikerglück

**O**ok hebben we afgezien van het maken van een compleet plan. We hebben de grote lijnen bepaald een iedere keer dat we zin hebben leggen we een klein stukje aan. We bekijken hoe het er uit is komen te zien en bepalen vervolgens hoe we verder willen. Ons plan is in één maand tijd al enkele keren aangepast. We noemen het 'agile tuin aanleggen'. Waarom pakken we dit zo aan? Wel, iets dat je zelf doet geeft veel meer voldoening. Een zelf aangelegde tuin wordt echt van jezelf, en daar geniet je meer van. Na ieder stukje dat we aangelegd hebben zijn we bovendien weer heel voldaan. We kunnen er vanaf ons terras dan ook uren van genieten.

In de informatica bestaat dit gevoel van voldoening ook. Ieder informaticus kent het magische moment wanneer je iets gebouwd hebt, het compileert, het uitvoert en het voor het eerst ziet werken. Of het nu een simpele 'Hello World'-applicatie is of een complex handelsreizigersprobleem maakt niet eens zo veel uit. Het is het gevoel dat je zelf iets gemaakt hebt dat het echt doet. In het Nederlands hebben we hier geen goed woord voor, maar in Duitsland hebben ze een prachtig woord dat dit gevoel perfect uitdrukt, men spreekt daar van 'Informatikerglück'.

Uitgaande van dit geluksgevoel van de informaticus is het succes van sterk agile en iteratieve methoden goed te verklaren. In agile methodes als XP, Scrum, en anderen staat het maken van werkende software centraal. Niet voor niets is een van de mantras van het Manifest for Agile Software Development (<http://www.agilemanifesto.org>):

*"We value working software over comprehensive documentation."*

Het herhaaldelijk opleveren van werkende software heeft een enorme positieve uitstraling op ontwikkelaars. In plaats van maanden te moeten ontwerpen of beperkt worden tot het maken van losse componenten die op zichzelf nog niets doen, mag je in een agile omgeving doen waar je goed in bent: iets programmeren en direct het resultaat laten zien.

Behalve plezier in het eigen werk draagt het maken van iets dat werkt ook bij tot een veel grotere beroepstrots. Je maakt iets en je kunt aan anderen, in het bijzonder de gebruikers voor wie je het uiteindelijk doet, laten zien wat je gemaakt hebt. Ook voor de gebruikers is dit een positieve ervaring. Het werkt stimulerend als iemand enthousiast laat zien wat hij gemaakt heeft.

Zelf ben ik regelmatig erg conceptueel bezig. Je kent dat wel, veel schrijven, concepten uitwerken in mooie plaatjes, organisatieveranderingen voor elkaar krijgen, als mentor mensen helpen, management overtuigen, plannen maken, etc. etc. Leuk werk! Toch merk ik na verloop van tijd dat er iets gaat kriebelen. Er mist iets... .

Op zo een moment kruip ik achter mijn computer, open een 'echte' IDE zoals Eclipse of Visual Studio en ga eens lekker programmeren. Er zijn altijd wel interessante problemen en probleempjes die nog niet opgelost zijn en één ervan pak ik dan aan. Na een middagje, dagje, of soms iets langer is het probleem opgelost en heb ik weer iets gemaakt dat gewoon werkt. Hoera! Ik kan er weer even tegen.

Ik stel voor dat we met zijn allen meer agile gaan werken. Dat levert voor ontwikkelaars meer Informatikerglück op en gelukkige mensen maken nu eenmaal betere software.