



Samenwerking als basis voor testen

Testers hebben geen vrienden, zo wordt wel beweerd. En misschien geldt dat voor testers van de oude stempel. Bugs constateren, documenteren en rapporteren en snel naar het volgende stuk code. Zij zullen flink aan hun normen en waarden moeten sleutelen alvorens ze in een agile team aan de slag kunnen. Bij agile testen is samenwerking belangrijker dan in traditionele projecten.

Dit is in grote lijnen de boodschap van Anko Tijman en Eric Jimmink in hun boek 'Testen 2.0 – De praktijk van agile testen'. Bestaande testmethodes zijn vaak gebaseerd op traditionele paradigma's van planbaarheid, voorspelbaarheid en een sterke procesfocus. Die aanpak past niet bij de agile waarden van wendbaarheid, samenwerking, eenvoud en mensfocus. Daarom schreven Tijman en Jimmink, beide werkzaam bij Ordina, een boek over Testen 2.0. Om de mogelijkheden van agile ontwikkelen optimaal te kunnen benutten, moet het testen zich vernieuwen. De schrijvers geven tot in details en in heldere bewoordingen aan hoe dat zou kunnen. Het boek is geschreven voor ontwikkelaars die al enigszins bekend zijn met het testen. Voor degenen, die nog niet veel ervaring hebben met agile ontwikkelen, zijn verschillende hoofdstukken opgenomen om hen op dat gebied bij te spijkeren. Verder is het boek van belang voor de testers die aansluiting zoeken bij agile en projectmanagers, die meer willen weten over agile ontwikkeling en de bijzondere aandacht die het testen daarin nodig heeft.

Zonder ballast worden de principes van het agile ontwikkelen uitgelegd. Vervolgens worden de principes van het agile testen uiteengezet. De schrijvers onderscheiden er twaalf: De klant heeft altijd gelijk; kwaliteit is een teamverantwoordelijkheid; testen is een teamsport; testen is feedback; test vroeg, test vaak; testspecificatie en –uitvoering zijn geen gescheiden activiteiten; communiceren van een bug is belangrijker dan het registreren ervan; focus op het resultaat; gebruik een 'Definition of Done'; eenvoud is een randvoorwaarde voor effectieve communicatie; gebruik de 80/20 regel; wees objectief en deel je kennis.

Deze principes worden uitgebreid toegelicht. Prettig is dat de lezers aan het eind van ieder onderwerp hoofdpunten vinden, die kort en bondig weergeven

wat hierover is beschreven. Dat geldt overigens voor alle hoofdstukken in het boek.

Nadat zij in de eerste 85 pagina's het 'waarom' van agile ontwikkelen en testen hebben behandeld, duiken de schrijvers in op de praktijk van alledag. Daarbij passeren ook traditionele begrippen de revue, zoals productrisicoanalyse en een mastertestplan. Alleen worden deze begrippen net iets anders toegepast. Een en ander wordt duidelijk geïllustreerd met kaders, tabellen en schema's.

Voor unittesten, dat ook zeer uitgebreid aan de orde komt, hanteren de schrijvers Test Driven Development. In hun boek beschrijven de auteurs het gebruik van JUnit.

In Testen 2.0 zijn in de bijlagen ook een aantal quick reference cards opgenomen, die door de auteurs zijn ontwikkeld. Er zijn QRC's over: de beslissingstabel, blink testen, equivalentieklassen, exploratory testen, pairwise testen, procescyclustest, proefgevallenanalyse, testmaat en testcoverage.

Wat wordt er eigenlijk niet in Testen 2.0 behandeld? We hebben het niet kunnen vinden. De hoofdstukken variëren van 'Normen en Waarden' tot 'Valkuilen'. De rol van de tester komt aan de orde, zijn benodigde persoonlijke vaardigheden, zijn vakkennis en zijn attitude. Kortom: Testen 2.0 is vooral volledig en daarmee een zeer waardevol boek: zowel de beginnende als de meer ervaren tester zal er met plezier doorheen bladeren. «

Titel: Testen 2.0
Auteur: Anko Tijman, Eric Jimmink e.a.
ISBN-13: 978-90-12-58061-8
Uitgever: Academic Service

Waardering



Robert de Ruiter
is hoofdredacteur van
Java Magazine.